

Praxisprojekt Aufgabenstellung

Aufgabenstellung:

Das vorliegende Praxisprojekt widmet sich der Problemstellung der Softwareentwicklung auf einer VDI. Ein Teil des Praktikums ist daher, die Abhängigkeiten, die zu VW-Bibliotheken stehen, mit Hilfe von Mocks zu entfernen, damit das Projekt zumindest erstmal lokal lauffähig zum Testen ist. Des Weiteren ist ein Teil die Containerisierung der lokalen Entwicklungsumgebung. Der letzte Teil des Praxisprojekts ist die erste Modernisierung des Projekts, sprich in diesem Falle das Einbauen des Schichtenmodelles, also die logische Aufteilung des Codes in die Data- Business- und Presentationlayer. Ziel des Praxisprojekts ist die Darstellung der Machbarkeit des überlegten Lösungsansatzes.

Teilaufgaben:

1. Solide fachliche Grundlage etablieren
2. Profil für die DOS-Umgebung anlegen
3. Implementierung eines einfachen Mocks
4. Implementierung zweier aufwendiger Mocks
5. Containerisierung der lokalen Entwicklungsumgebung
6. Modernisierung der Projektarchitektur

Abnahmekriterien:

- Compilierbarkeit
- Ausführbarkeit der JUnit-Tests
- Arch-Unit-Test zur Verifizierung der Architektur
- Nach Containerisierung erster Start der Applikation
- Vollständige Dokumentation
- Nach Durchführung der Teilaufgaben, Erläuterung, ob der Lösungsansatz machbar ist oder nicht

Aufteilung der Zeit (540 Std.):

- Solide fachliche Grundlage etablieren (24 Std.):
 - o Einarbeitung in die genutzten Tools und Frameworks
- Profil für die DOS-Umgebung anlegen (16 Std.):
- Implementierung eines einfachen Mocks (100 Std.)
 - o Eigenen Ansatz entwickeln, wie für dieses Projekt ein Mock geschrieben werden kann
 - o Compilierbarkeit und Ausführbarkeit der JUnit-Test einhalten (Mock mit Logik füllen)
- Implementierung zweier aufwendiger Mocks (150 Std.)

- Containerisierung der lokalen Entwicklungsumgebung (125 Std.)
- Modernisierung der Projektarchitektur (100 Std.)
- Aufarbeitung der Machbarkeit (25 Std.)